**Unidad 2 - Fase 3 - Modelamiento proceso de software**

**Nombre del estudiante:** Anderson Luna Muñoz

**Código:** 1083927511

**Tutor(a):** Pilar Alexandra Moreno

**Grupo** :23

**UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y DISTANCIA**

**(UNAD)**

**AÑO 2021**

**1.Resumen de la propuesta de software que trabajarán como grupo y que seleccionaron en la fase anterior. (Tipo de software y descripción de la propuesta de software).**

Anteriormente se hizo la selección de la propuesta de trabajo, dentro de un tipo de software de **gestión,** pues era el más adecuado hacia los estándares solicitados dentro del caso de estudio, ya que la información que se obtendrá será para tanto la comodidad y la clasificación hacia las necesidades de los usuarios, en la toma de sus decisiones a la hora de hacer uso de la aplicación web, cabe decir que incluirá una base de datos, guardara la información de clientes y usuarios, como también almacenar grandes cantidades de información y los requerimientos solicitados en el caso de estudio.

**2. Modelo de desarrollo de software seleccionado por el grupo.**

El modelo de desarrollo que sugiero es el **SCRUM: Marco de trabajo**

**3. Explicación y justificación de la selección del modelo.**

Selecciono a **scrum** ya que además de ser un marco de trabajo, también se logrará una buena comunicación por parte del equipo de trabajo a la hora de desarrollar el software, siendo más viable y en que tengamos un liderato, haya opiniones, sugerencias, participación o mejoras, las cuales puedan perfeccionar o complementar el desarrollo y construcción del software solicitado.

**4. Descripción de las fases del ciclo de vida y su aplicación para la propuesta de desarrollo, de acuerdo al modelo seleccionado por el grupo.**

De acuerdo al ciclo de vida hacia el modelo seleccionado, será mediante un periodo de tiempo determinado para la creación del producto de 2 a 3 semanas, el cual tomaremos aquellos requerimientos y características para los usuarios, haciendo uso de la recogida de los requisitos o requerimientos de las funcionalidades del software explicitas y priorizadas, pasando a la gestión del backlog el cual los equipos   trabajaran en la de gestión del proyecto, luego se pasara hacia la   planificación definiendo la entrega del sprint y cómo se conseguirá ese trabajo, posteriormente se ejecutara el proyecto con ciclos diarios entregando las partes implicadas e incorporándolo en el feedback (entregándolo al cliente del software) si no funciona se hará retroalimentaciones para corregirlo.

**5. Descripción del equipo de trabajo y de los roles que implementarán de acuerdo al modelo seleccionado por el grupo.**

Mi metodología fue scmam, scrum master, mi equipo será 3 o 4 personas las cuales se encargarán de la programación y desarrollo de gestión dentro del software etc. Mi equipo de trabajo se conformará de 3 a 5 personas encargadas del desarrollo de software, los cuales todos van a participar y aportar dentro del trabajo, ninguno quedara fuera hacia las actividades o tareas que se dispongan hacer dentro de la creación de dicho software. Los roles hacia la metodología dentro del equipo será **scrum master**, el cual será un líder que dirigirá y estará a la cabeza del equipo, este le dará la serie de tareas las cuales se encargará el equipo de trabajo, asignará distintas tareas en la elaboración del programa, de esta manera cada integrante elaborará aquellas peticiones o requerimiento que el caso de estudio solicita hacia las necesidades y requerimientos de los usuarios

Otro rol importante que quisiera agregar dentro del trabajo son **los Stakeholders**, pues los usuarios o clientes al momento de ejecutar el proyecto, quedara evidenciado del buen funcionamiento y del cumplimiento por parte del programa, además de que ayudaran con el historial para otros usuarios al momento de tener consultas similares lo cual también son uno de los requerimientos que están dentro del trabajo.

También me gustaría agregar como rol los **administradores(managers),** el cual tendrán un impacto importante dentro del trabajo, pues garantizaran el entorno del proyecto, valide y haya una financiación tanto en el pago del equipo de trabajo, como en el equipo de la parte de los sistemas, todo lo que se necesite para la creación del software, tanto sus características y sus funcionalidades.

**6. Descripción de las herramientas y métodos de control que sugieren utilizar dentro del proceso de desarrollo de software (control de ejecución, control de cumplimiento, control de calidad, etc).**

[**UiPath**](http://www.uipath.com/)

UiPath es una RPA (Robotic Process Automation, Automatización robótica de procesos en castellano) totalmente gratis, con multitud de características, para automatizar cualquier web o aplicación de escritorio. Permite a la empresa y compañías globales diseñar, desarrollar y controlar una fuerza de trabajo robótica completa que imita a los empleados. UiPath administra tareas basadas en reglas y libera a los trabajadores de la rutina diaria del trabajo repetitivo. Permite la gestión de cambios y desarrollo, control de acceso, modelación de procesos, ejecución y programación remota, monitorización de las tareas ejecutadas, auditoría y analíticas en pleno cumplimiento con la seguridad empresarial y las buenas prácticas gubernamentales. Cuenta con un workflow consistente en arrastrar y solar, muy ameno para el usuario, que requiere de poco conocimiento de la .net para nuevos escenarios.

Entre sus características destacan:la posibilidad de diseñar, desarrollar y controlar una fuerza de trabajo robótica completa que imita a los trabajadores.

-administración de tareas basadas en reglas, además de liberar a los funcionarios de la rutina diaria del trabajo repetitivo.

-gestión de cambios y desarrollo, control de acceso, modelación de procesos, ejecución y programación remota, monitorización de las tareas ejecutadas, auditoría y analíticas en pleno cumplimiento con la seguridad empresarial y las buenas prácticas gubernamentales.

-un flujo de trabajo basado en las funciones de arrastrar y soltar, muy amigable para el usuario y que requiere de un nivel de conocimiento bajo de internet para nuevos escenarios.

-plataforma totalmente gratis.